

このセクションの記事

オブジェクトのパスワード設定について

オブジェクトを開くときにパスワードが求められるので解除したい

折れ戸の種類について

建具配置後の太陽向き確認方法について

連窓3で統一レイアウトにした時の幅・高さの変更について

エレベーターの高さがグレーアウトして編集できない

グリル付き一般のシャッター高さについて

ランプツールとして登録する方法について

Archicad27で下位バージョンから移行したMEPダクトがオブジェクトになっている

lcfファイルをライブラリマネージャーで追加したが、オブジェクトツール内に表示されない

もっと見る

自作の窓に建具記号をつける



陶志奈子

2024年8月24日 · 更新

フォローする

GDLスクリプトを編集して、自作の窓に、キープラン記号（建具記号）追加します。 [ARCHICAD21]

1. サブタイプの設定

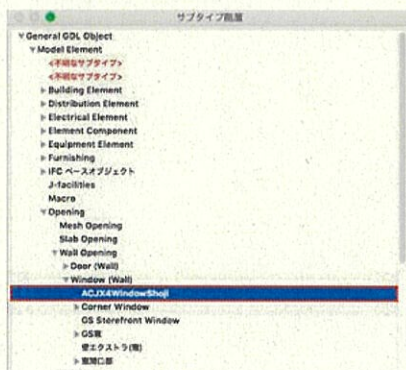
サブタイプを「ACJX4WindowShoji」に設定します

Model Element

|- Opening

|- Window (Wall)

|- ACJX4WindowShoji



2. パラメータスクリプトを追加

「パラメータスクリプト」に以下のスクリプトを貼り付けます

```
! ----- !
! For Window Marker
! ----- !

call "ListValuesJPN" parameters all,
gs_JPNObjectType = 6, ICOMPARS_WINDOWS1

gs_is_p6 = 1
```

これをどこから持ってくるのがお祈りです。


```

! ----- !
! KeyPlan No.+ sub no.
! ----- !

for ii=10 to 1 step -1
if type_no<10**ii then no_len=ii
next ii

for ii=10 to 1 step -1

if type_no_sub<10**ii then no_len_sub=ii
next ii

if no_and_sub = "" then
st_type_no = STR(type_no, no_len, 0)

if type_no_sub=0 then
type_no_tx = st_type_no
else
type_no_tx = st_type_no + "-" + STR(type_no_sub, no_len_sub, 0)
endif

else
type_no_tx = no_and_sub
endif

parameters type_no_tx = type_no_tx

lock "type_no_tx"

```

3. 2Dスクリプトを追加

「2Dスクリプト」に以下のスクリプトを貼り付けます。既にスクリプトを作成している場合は、元のスクリプトを、「2Dスクリプトを記述している場合はこちらに入力ください。」の指示に従って貼り付け範囲を調整してください。

✓ これも同様可

```

! ----- !
! キープラン対応部分
! ----- !

bShowRegMarker = 0
bShowJoinerySign = 0

success = LIBRARYGLOBAL("LG_JPNDWSettings", "bWindowMVOShowRegMarker",
_reqWindowShowRegMarker)
bShowRegMarker = _reqWindowShowRegMarker

success = LIBRARYGLOBAL("LG_JPNDWSettings", "bWindowMVOShowJoinerySign",
_reqWindowShowJoinerySign)
bShowJoinerySign = _reqWindowShowJoinerySign

```

```
if GLOB_PREVIEW_MODE = 2 then
is_flag = 1
goto "KeyPlan_Marker"
else
is_flag = 0
endif
```

!!!2Dスクリプトを記述している場合はこちらに入力ください。
!!! この下から !!!

!!! ここまで !!!

"KeyPlan_Marker":

add2 0, WIDO_SILL

un_id=1000

IF (key_mark_flag and bShowJoinerySign) OR GLOB_PREVIEW_MODE = 2 then

if scale_link_label then

if GLOB_SCALE > detail_high then

marker_type = 0

else

marker_type = 1

endif

else

if iKey_Mark_Type = 1 then

marker_type = 0

else

marker_type = 1

endif

endif

CALL "AC14_symbol_marker" PARAMETERS k_dia = k_dia, \

k_line = k_line,

k_lenb = k_lenb,

k_lena = k_lena,

k_lenc = k_lenc,

fsize_flag = fsize_flag,

fsize = fsize,

k_notation1 =k_notation1,
n_offx1 =n_offx1,
n_offy1 =n_offy1,
k_notation2 =k_notation2,
n_offx2 =n_offx2,
n_offy2 =n_offy2,
k_notation3 = k_notation3,
n_offx3 =n_offx3,
n_offy3 =n_offy3,
k_notation4 =k_notation4,
n_offx4 =n_offx4,
n_offy4 =n_offy4,
pen_text = pen_marker,
pen_symbol = pen_marker,
pen_fill = keyplan_fill_pen,
type_fill = keyplan_fill_type,
keyplan_fill_bg_pen = keyplan_fill_bg_pen,
fontType = fontType,
type_symbol = stW_Type_Name,
type_no = type_no_tx,
globid = GLOB_ID,
k_idflag = k_idflag,
fill_flag = bKeyplan_fill,
marker_type = marker_type,

op_height = B,
is_flag = is_flag, ltype_marker = ltype_marker,
wd_show_size = wd_show_size,
size_anno_x = size_anno_x,
size_anno_y = size_anno_y,
A = A,

paper_scale = paper_scale,
ex_fsize = ex_fsize,
wd_fsize = wd_fsize,
k_dia_paper = k_dia_paper,
k_lenb_paper = k_lenb_paper,
k_lena_paper = k_lena_paper,
k_lenc_paper = k_lenc_paper,


```
n_offx1_paper = n_offx1_paper,  
n_offy1_paper = n_offy1_paper,  
n_offx2_paper = n_offx2_paper,  
n_offy2_paper = n_offy2_paper,  
n_offx3_paper = n_offx3_paper,  
n_offy3_paper = n_offy3_paper,  
n_offx4_paper = n_offx4_paper,  
n_offy4_paper = n_offy4_paper,  
  
size_anno_x_paper = size_anno_x_paper,  
size_anno_y_paper = size_anno_y_paper,
```

```
k_dia_M = k_dia_M,  
k_lenb_M = k_lenb_M,  
k_lena_M = k_lena_M,  
k_lenc_M = k_lenc_M,
```

```
n_offx1_M = n_offx1_M,  
n_offy1_M = n_offy1_M,  
n_offx2_M = n_offx2_M,  
n_offy2_M = n_offy2_M,  
n_offx3_M = n_offx3_M,  
n_offy3_M = n_offy3_M,  
n_offx4_M = n_offx4_M,  
n_offy4_M = n_offy4_M,  
  
size_anno_x_M = size_anno_x_M,  
size_anno_y_M = size_anno_y_M,
```

```
k_rot_ang=k_rot_ang
```

```
endif
```

```
if bShowRegMarker and reg_mark_flag and iW_Regulations <> 5 and iW_Regulations <> 4 then
```

```
CALL "AC14_regulation_marker" PARAMETERS r_dia = r_dia, \
```

```
r_lenb = r_lenb,
```

```
r_lena = r_lena,
```

```
paper_scale = paper_scale,
```



```

r_dia_paper = r_dia_paper,

r_lenb_paper = r_lenb_paper,

r_lena_paper = r_lena_paper,

r_dia_M = r_dia_M,

r_lenb_M = r_lenb_M,

r_lena_M = r_lena_M,

pen_text = reg_pen,

pen_symbol = reg_pen,

pen_fill = mark_fill_pen,

type_fill = mark_fill_type,

mark_fill_bg_pen = mark_fill_bg_pen,

fill_flag = mark_fill_flag,

fontType = fontType,

stW_Regulations = stW_Regulations, iW_Regulations = iW_Regulations,

kaj_door_ident = kaj_door_ident,

is_flag = is_flag, ltype_marker = ltype_marker

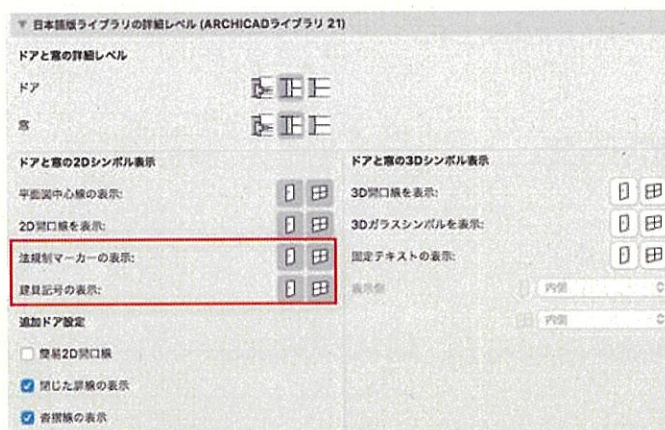
endif

del top

```

4. モデル表示オプションを設定

建具記号と法規制マーカの表示させるには、モデル表示オプションの次の項目にチェックを入れます



5. パラメータを確認

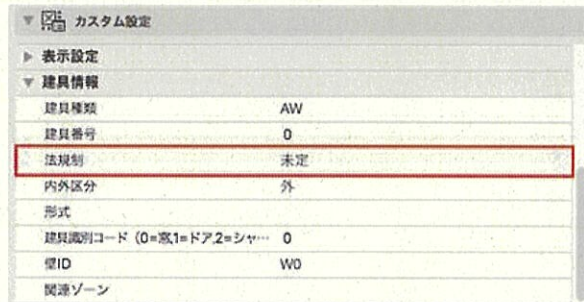
建具記号が表示されない場合には次のパラメータを確認してください

- カスタム設定>建具記号>キープラン表示

法規制マーカが表示されない場合には次のパラメータを確認してください

- カスタム設定>建具記号>法規制マーカ
- カスタム設定>建具情報>法規制

***法規制が未定の場合には、マーカは表示されません**



カスタム設定	
表示設定	
建具情報	
建具種類	AW
建具番号	0
法規制	未定
内外区分	外
形式	
建具識別コード (0=窓1=ドア2=シャ...	0
ID	WO
関連ゾーン	



この記事は役に立ちましたか？

✓ はい

× いいえ

0人中0人がこの記事が役に立ったと言っています

最近表示した記事

[自作のドアに建具記号をつける](#)

[ARCHICADのテンプレートファイルを作成する方法](#)

[お気に入りの設定の変更方法](#)

[展開図を作成するとプロジェクト一覧の並びが北東南西で並ばない](#)

[展開図で方位を反映する方法](#)

関連記事

[Archicadでオリジナルのドア/窓を作成する方法](#)

[自作のドアに建具記号をつける](#)

[GDLでオブジェクトのパラメータを表示するラベルの作成方法](#)

[建具記号が表示されない原因 海外仕様の建具の場合](#)

[オリジナルのドアパネルを作成したい](#)

コメント

0件のコメント

記事コメントは受け付けていません。

